no.631 2001年4/

(株) アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル

GAME MACHINE

アミューズメント通信

・一権侵害を理由 ・一権侵害を理由 ・一権侵害を理由 ・に結果、名古屋地 ・バブリシティー権の侵害を

権を支持 権を支持 名は商標で保護さなど主張した。 など主張した。 など主張した。 など主張した。 など主張した。

たれ、「同日」は 九八年七月、家庭田 も同日 九八年七月、宗 を 九八年七月、宗 を 九八年七月、宗 のプラーの関連を表現している。



ナムコ、下方修正しリストラ計画

代取副社長に 高木專務昇格

機構改革で現13部門を5部門に 販売部門は家庭用、生産も統合



2001 エキスポパーティー

「ゲームマシン」のウェッブサイ http://www. ampress.co.jp/

ニュースレリース、資料の送り先は editor@ampress.co.jp



懇親バーティーで(左から) タイトーの林隆専務、佐藤充



懇親パーティーで (左から) マドンナの宮永繁社長 (大分県協会長)、大野商事の大野圭一社長(茨城 県協会長)、ナムコの猿川昭義常務、京葉リースの 中嶋豊彦社長(千葉県協会長)



懇親パーティーで (左から) ミッドウエストの中西昭 雄社長、トムス・エンタテインメントの駒井徳造社長、

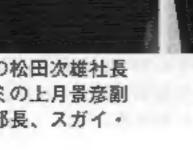




懇親パーティーで (左から) 日本システムの村上栄 司社長、サミーアミューズメントサービスの鈴木実



懇親パーティーで(左から)大興商会の石川忠太社長、エムエーエスの松田次雄社長 (岡山県協会長)、大野商事の大野圭一社長(茨城県協会長)、コナミの上月景彦副 会長、ダイワ貿易の田中亀雄会長(北海道協会長)、セガ社の山下滋部長、スガイ・ エンタテインメントの藤直樹社長



サミーの里見治社長、友栄の内田博社長(NSA会長)

社長、格闘家の佐竹雅昭

懇親パーティーで(左から)セガ社の永井明専務、 ホクセイの高山輝美社長、カブコンの吉田昌稔常 務、セガ社の森啓二常務執行役員

懇親パーティーで (左から) セガ社の鈴木 久司取締役、ミッドウエストの中西昭雄社 長、英国エレクトロコイン社のジョン・ス タジーデス社長

昭本部長

ハリーの平井健一執行役員



坂順三社長(宮崎県協会長)、セガアミュ ーズメント関西の上野聖社長、セガ社の森 啓二常務執行役員

懇親パーティーで(左から)ホープの小野良

文常務、大長商事の長友一郎部長、長友隆典

社長 (AOU副会長)

懇親パーティーで(左から)泉陽興業の山田三郎社 長(JAPEA会長)、神共ビルメンテナンスの梅 原靖三取締役、ナムコの橘正裕常務、アスモの上田 芳弘社長



懇親パーティーで(左から)プレイランドの 高橋正明社長、ナムコの猿川昭義常務、マタ

© 創造エージェンシー・サンライズ © BANPRESTO 2001 © CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED 画面は開発中のものです。

連邦軍とジオン軍にわかれて 激闘を繰り広げる!

エースパイロット達よ!今とそ1年戦争に参加せよい

発売元:株式会社ノビンプレスト開発元/販売元:株式会社17731 〈カプコンAM国内販売〉 〒163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階)TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701
★<パンプレストホームページ> http://www.banpresto.co.jp/ ★<カプコンホームページ> http://www.capcom.co.jp/

第三種郵便物認可

2001年4月1日 第631号

寿司店に導入



















ンで、上はフォークリフトでパレット を抜き取っていく「ハッピーフォーク タウン」、左下は「フォーチュンドロ ップ」、下は「シルバービート」

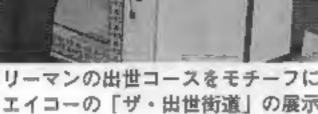


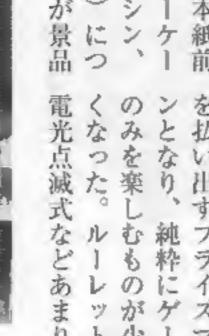


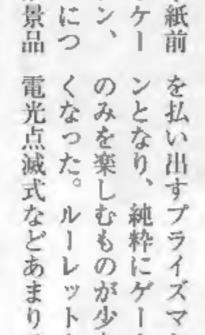




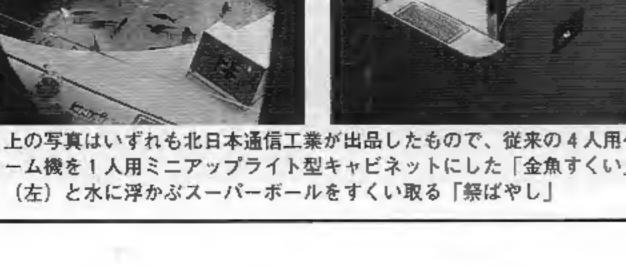


























上の写真はコナミのTVメダルゲーム機「モンスターゲート」 で、キャラの強さを記録し次回に使えるカード方式を採用

2001年4月1日 第631号 AOUエキスポで話題のアーケードゲーム機



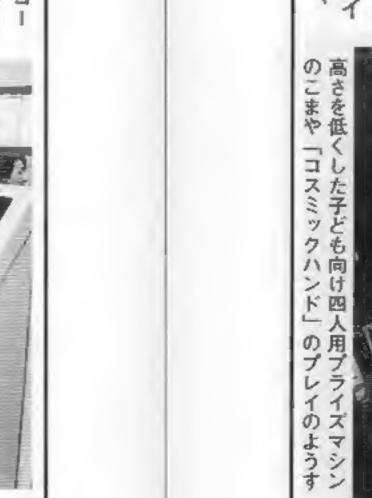
ラウンドスクエア (サミー) コロコロびょん (タイトー)





















展示した。 展示した。 展示した。 。 スゴモシ ケルを キルを





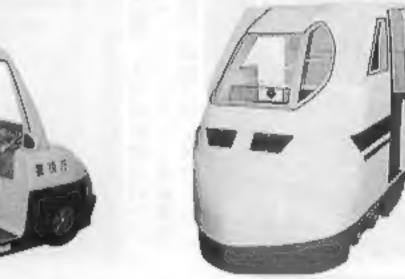
















株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3

TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180 ★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

プライズフォーラム

新人諸君! セガプライズも負けないゾ!



スーパージャンボクッション 入数4種38個入 OP価格 30,000円



白い犬は尾も白いクレーンの

高額景品は迷惑なだけ!!

電話 03(5737)7541 FAX 03(5737)7744 http://www.sega.co.jp/prize/







■バスカメラ&スコープ2 OP価格 34,000円 5種/60個入り







サマーテディベア

キャンディベア

セガ社

600個入りでOP価

格 3 万円。8 月発売。

ハローキティ×20 ダニエル×20 約20cm

株式会社 工一二 --- AMIERIS 本社:〒130-0004 東京都墨田区本所1-3-13 TEL 03-3624-1183 FAX 03-3622-6235

オリジナルDX BOX入

サンリオフェイスBIGクッション

サンリオBIG折りたたみチェアー

コロコロクリリン、ダニエルのキャ

エイコー

OP価格 30,000円 約14cm 4個類 100個入

ハローキティエンジェルカラフルドール

OP価格 30,000円 約18cm 7種類 70個人

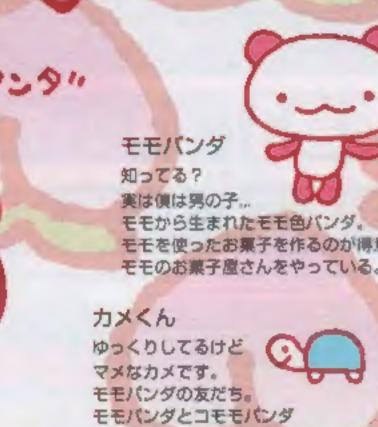
ハローキティBIGシンプルドール

OP価格 30,000円 約21cm 4棚類 60組入

OP価格 32,000円 約33cm 4種類 40個入

後商品仕様の変更がございます。ご了承ください。

カラーリング。「モモバンダ」がロケーションを明るく演出します。



差し入れてくれる。

コモモバンダ 生まれたばかりの モモバンダの妹。

モモとお兄ちゃんと カメくんが大好き

モモバンダ ぬいぐるみ

モモバンダの友達。

とってもキュートなモモバンダのぬいぐるみ (4種/66個入り) OP価格¥30,000

SYSTEM お申し込みはお電話かFAX、または、インターネットで TEL-03*5951*6600 FAX-03*5951*3449 eコマースサイト:www.fans-web.com システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F FANSホームページ:www.fans.co.jp

たれぱんだ蓄光ぬいぐるみ

システムサービス

©2001 SAN-X CO., LTD.

たればんだマスコットキーチェーン システムサービス ケーキやハンバーグなどに乗った

ダーで、"煩悩百八つシリーズ"の

ゲゲゲの鬼太郎水鉄砲キーホルダー アミューズ

© 2000 Turner Entertainment CO.

鬼太郎と目玉親父、一反もめん、 ねずみ男の4種類のキャラを使用。 小さな穴があり、ミニ水鉄砲の遊び

トム&ジェリーお祭りスタイル

ハッピ姿でぞうりをはいたトム&

アミューズ



りでOP価

©2001 SAN-X CO., LTD.





2種/40個入り

- http://www.amunet.co.jp 本社 〒116-0041東京都荒川区東日暮里5-51-12田中ビル4F-A 九州営業所

©2001 S.T.D

©2001 S.T.D

2001年4月1日 第631号

1994年6月―あの事件と報道の向こうにもう一つの、震えるような真実があった。

ASI 2001 (Las Vegas, U.S.A.) Tokyo Game Show Spring (Chiba, Japan) TPFCA (Dubai, UAE) E3 (Los Angels, U.S.A.) TiLE (London, UK) Asian Amusement Expo'01 (Hong Kong) TAMA-GTI Expo (Taipei, Taiwan) Salex 2001 (Sao Paulo, Brazil) EXIME (Mexico City, Mexico) China Amusement Expo'01 (Beijing, China) Aug. 1-4 Expolonia'01 (Warsaw, Poland) JAMMA Show (Tokyo, Japan) FER Interazar'01 (Madrid, Spain) AMOA Expo'01, Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 4-6 Preview 2002 (London, UK) 29th ENADA (Rome, Italy) Oct. 10-12 World Gaming Expo'01 (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 17-19

2002 Interschau'02 (Dusseldorf, Germany

IAAPA 2001 (Orlando, U.S.A.)

International Trade Show



話題

カーアクション映画の撮影をテーマに

カースタントで

タイトーから「スタントタイフーン」









4ウェイ電子コインセレクター MODEL AF-654

新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。



新500円硬貨3.5インチ電子セレクター MODEL AD-622E 投入コインから得たコインデータを元にセレクター が選別基準をプログラムし記憶するため安定した 選別精度を誇ります。また、旧500円硬貨受入れ 有無の切替えスイッチが付いています。

トレスタン お客様各位● 料本製品は1台からでもご注文を賜ります。 発社製品は1台からでもご注文を賜ります。 ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。 自己当社の主義品は特殊権、 3度者、著作権をとによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい 旧精工株式会社 本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15 PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420 ホームページ http://www.asahiseiko.com

可能です。

できます。スタッカーは約300枚の紙幣収納が



2001年4月1日 第631号





ゲームマシン

「ナオミ2」GD-ROMでサッカー

自然に近い動き

セガ社「バーチャストライカー 3」

新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。



自動回収機能付きメダル貸・両替機 MODEL AC-1200T

表面パネルは1台からでもフリーデザ

自動回収機能付き両替機 MODEL AC-2200T 回収作業の煩わしさを解消するタイ マー式自動回収機能やすぐれた信 頼の高性能制御ユニットを装備。

●当社の全表品は持み権、悪匠権、著作権などによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。



高額紙幣対応メダル貸・両替機

MODEL AC-4000T

MODEL AC-3000T タイマー付自動回収機能やデータ記憶 機能をほじめ、リサイクル式紙幣対応 で釣り銭用紙幣の補充の回数が少なく てすみます。また、お客様へのサービ



信頼と技術のふれあい

第三種郵便物認可

入 力:AC24V

[ENC300シリーズ]

AC180-264V

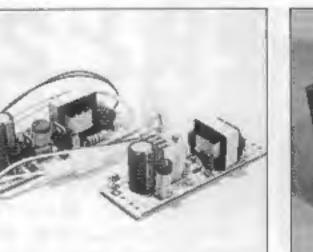
DC12V/24V ローコストタイプ 120W/150W その他出力電圧製作可 [DPS-10] 15~20W [DPS-8] 6~10W

その他出力電圧製作可 JET認証取得済 認証取得済 No.0158-61010-003 JET

入力:AC90-132V/

単出力:5V/12V/15V/24V/ 30V/36V/48V

容 量:300W JET申請中



ノイズエリミネータトランス・ (ノイズ低減トランス) 屋内用乾式自冷式

入出力: AC100/200V切換可

単相·50/60Hz·B種

容量:100·200·300·500VA(NEA)

1K·2K·3KVA(NEB)

ESCEN ESDEN INDUSTRIAL CO.,LTD エスデン産業株式会社

本社: 〒146-0092 東京都大田区下丸子4-7-18 TEL 03-3759-4580 FAX 03-3759-4596

工場:〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995 http://homepage2.nifty.com/esden/ E-mail: esden@nifty.ne.jp



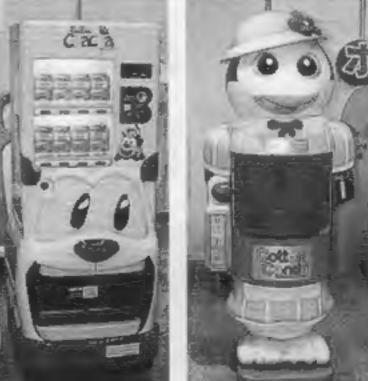
上はサンリオキャラ景品中心のエイコーで発売月別に■示



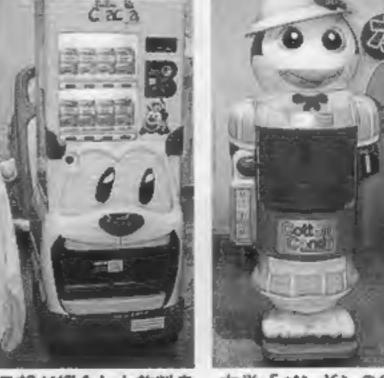






















容 量:25W/40W/50W/

JET認証取得済 No.0158-61010-002

弊社担当(鈴木・佐野)迄お問い合せ下さい。

60W/75W/90W







それがってす。

[ISO-9001認証取得]





※納期・価格等詳細については、 DIN EN ISO 9001 JIS Z 9901 Certificate: 01 100 008466/

Game Machine's Best Hit Games 25

	前	機種名 (メーカー名)
		MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING
D	2	バーチャストライカー 2 バージョン2000 (セガ社 Naomi Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega) ····································
2	1	ギガウイング 2 (タクミ/カプコン) Giga Wing 2 (Takumi/Capcom)
3	5	パワースマッシュ (セガ社 Naomi) Virtua Tennis (Sega)
4	3	ギルティギア X (サミー Naomi) Guilty Gear X (Sammy)
5	6	ミスタードリラー 2 (ナムコ) Mr. Driller 2 (Namco)
6	4	プラッディロア 3 (エイティング/ナムコ) Bloody Roar 3 (Eighting/Namco)
7	12	ハイパービシバシチャンプ(コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami) ····································
8	8	カプコン VS SNK (カプコン Naomi) Capcom vs. SNK (Capcom)
9	10	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)
10	13	鉄拳タッグトーナメント (ナムコ) Tekken Tag Tournament (Namco)4.9
11	11	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000 (SNKネオジオ The King of Fighters 2000 (SNK)
12	15	ストリートファイター III サードストライク (カプコン Street Fighter III 3rd Strike (Capcom) ·························4.6
13	-	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン) Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)
14	17	上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai-The Great Wall (Sun)4.6
15	14	上海・昇龍再臨(タイトーGネット) Shanghai Climbing Dragon (Taito)
16	28	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)
17	16	すくすく犬福(ビデオシステム) Quiz Lucky Dog* (Video System) ····································
18	20	対戦ホットギミック 3 (彩京) Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)4,5
19	7	スポーツジャム(セガ社 Naomi) Sports Jam (Sega)
20	18	続おてなみ拝見(サクセス/タイトーGネット) Otenami-Haiken 2* (Taito)4.4
21	9	燃えろノジャスティス学園(カプコン Naomi) Project Justice (Capcom) ····································
22	35	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン) Street Fighter Alpha 3 (Capcom) ····································
23	36	闘魂烈伝 4(ナムコ Naomi) NJ Prowrestling 4 (Namco)4.4
24	24	テトリスTAグランドマスター2 (アリカ/彩京) Tetris TA Grand Master 2 (Arika/Psikyo)

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

2	1	ギガウイング 2 (タクミ/カプコン) Giga Wing 2 (Takumi/Capcom)	2	4	シャカっとタンバリンノ (セガ社 Naomi) Syakatto-Tambourine (Sega)
3	5	パワースマッシュ (セガ社 Naomi) Virtua Tennis (Sega)	3	3	ザ・警察官(コナミ) Police 911 [Police 24/7] (Konami) ·······················7.43
4	3	ギルティギア X (サミー Naomi) Guilty Gear X (Sammy)	4	-	ピートマニア II D X フォーススタイル (コナミ) Beat Mania II DX 4th Style (Konami)
5	6	ミスタードリラー 2 (ナムコ) Mr. Driller 2 (Namco)	5	8	東京バス案内(セガ社) Tokyo Bus Route (Sega)7.00
6	4	プラッディロア 3 (エイティング/ナムコ) Bloody Roar 3 (Eighting/Namco)	6	-	エアトリックス (セガ社) Air Trix (Sega)
7	12	ハイパービシパシチャンプ(コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	7	5	ニンジャアサルト (ナムコ) Ninjya Assault (Namco)
8	8	カプコン VS SNK (カプコン Naomi) Capcom vs. SNK (Capcom)	8	2	コンフィデンシャルミッション(S D / D X)(セガ社) Confidential Mission (SD/DX) (Sega)
9	10	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	9	6	リッジレーサーVアーケードバトル(ナムコ) Ridge Racer V Arcade Battle (Namco) ····································
10	13	鉄巻タッグトーナメント (ナムコ) Tekken Tag Tournament (Namco)	10	7	パトルギア 2 (タイトー) Battle Gear 2 (Taito)
11	11	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000(SNKネオジオ) The King of Fighters 2000 (SNK)	11	9	ドラムマニア・サードミックス(コナミ) Drum Mania 3rd Mix (Konami)
12	15	ストリートファイター 皿サードストライク (カプコン) Street Fighter II 3rd Strike (Capcom) ····································	12	35	バーチャファイター 3 tb (セガ社) Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)6,50
B	-	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン) Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)	13	11	タイムクライシス 2 (S D / D X / S) (ナムコ) Time Crisis 2 (SD / DX / S) (Namco)
14	17	上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai-The Great Wall (Sun)4.64	14	19	セガストライクファイター(セガ社) Sega Strike Fighter (Sega)
15	14	上海・昇龍再臨(タイトーGネット) Shanghai Climbing Dragon (Taito)4, 60	15	10	スリルドライブ (2 P/S D/D X)(コナミ) Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)
16	28	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	16	13	ガンマニア (コナミ) Enforcers (Konami)
17	16	すくすく犬福(ビデオシステム) Quiz Lucky Dog* (Video System) ·······················4.51	17	12	ダンスダンスレボリューション・フォースミックス (2 P/ソロ)(コナミ) Dance Dance Revolution 4th Mix (2P/SOLE)(Konami)5, 50
13	20	対戦ホットギミック 3 (彩京) Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)4,50	18	14	サンバDEアミーゴ ver. 2000 (セガ社) Samba DE Amigo ver. 2000 (Sega)
19	7	スポーツジャム (セガ社 Naomi) Sports Jam (Sega)			
20	18	続おてなみ拝見(サクセス/タイトーGネット) Otenami-Haiken 2* (Taito)	6	70)他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)
21	9	燃えろノジャスティス学園(カプコン Naomi) Project Justice (Capcom) ····································	1	1	フラッシュショット (オムロン) Flash Shot (Omron)
22	35	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン) Street Fighter Alpha 3 (Capcom) ····································	0	3	キャンバスショット (オムロン) Canvas Shot (Omron)
23	36	闘魂烈伝 4 (ナムコ Naomi) NJ Prowrestling 4 (Namco)4.40	3	2	フォト&シール・クルクル(メイクソフトウェア) Photo & Seal Kuru Kuru (Make Software)8.13
24	24	テトリスTAグランドマスター2(アリカ/彩京) Tetris TA Grand Master 2 (Arika/Psikyo)4.38	4	4	Hitomi (IMS) 7.50
		ストライカーブ1909 (彩盲)			FIROTII (IIVIO)

前 機種名(メーカー名) 回 MODEL (MANUFACTURER)

■完成品タイプのTVゲーム機

シャカートタンバリンノ (ナガオ Noomi)

1	1	フラッシュショット (オムロン) Flash Shot (Omron)
0	3	キャンバスショット (オムロン) Canvas Shot (Omron)
3	2	フォト&シール・クルクル(メイクソフトウェア) Photo & Seal Kuru Kuru (Make Software) ·················8.13
4	4	Hitomi (IMS)
5	5	フォト&シール・キララ 2 (メイクソフトウェア) Photo & Seal Kilala 2 (Make Software) ····································
6	6	ピュアショット (オムロン) Pure Shot (Omron)
7	7	ストリートスナップ EG (日立ソフトウェアエンジニアリング) Extreme Groover (Hitachi Software Engineering)

2001年4月1日 第631号

揺らせてゲット! 大型景品対応

新感覚ブライズマシンが登場!!

ラッキークレーンDXII

リング1個から重量感ある景品まで、 バケットの強弱設定が可能!!









入ってみたくなるタマゴ形シール機 アップと全身、CG調効果も自在!! 2カートリッジ式プリンターを搭載



英文版業界ニュース

SEGA





第三種郵便物認可









本社3号館 東京都大田区東統谷2-12-14 電話03(5737)7539(国 内 阪 売 部) 電話03(5737)7541(ブライズ部プライズ販売業) 電話03(5737)7544(海 外 阪 売 部) 電話052(702)3003(直 通) 電話052(702)3003(直 通)

他、全20数曲収譯



Namco Restructures, Names Takagi EVP

Namco revised its forecast downward again on February 28, together with a restructuring plan. Its movie-producing subsidiary Nikkatsu cleared its debts and left the court's supervision. Accordingly, Kyushiro Takagi will be named vice-president of Namco and assume office on April 1.

The post-revision forecast of consolidated revenue for the fiscal year ending March 2001 is ¥144,000 million, and final net loss is ¥6,500 mil-

SCE Plans Network For Arcades, Shops

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, announced on February 21 that it will configure a network for Namco and Sega arcades and retailers of SCE products by using the technology of the home video console "Play Station 2" (PS2). Starting services from the end of 2001, it intends to achieve nationwide operations within 2002.

A terminal based on "PS2" technology with 80 GB HDD, 128 MB main memory and 16 MB VRAM, will be connected to the network via a 100 M bps Ethernet. It is planned to utilize optical fiber cables through which movie pictures and video game scenes can be distributed.

SCE intends to install a server for this purpose and distribute movie pictures and video game scenes to terminals installed in arcades and retail stores. Although this technology will allow players to see movie pictures and video game scenes at arcades or retail stores, SCE does not explain for what format the entertainment will take nor any concrete business plan.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,
Nakazaki-Nishi, Kita-ku,
Osaka, 530-0015 Japan
faxphone (81) 6-6314-3821
Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/
© 2001 Amusement Press, Inc.

lion. Namco previously forecast

¥146,400 million in revenue and

¥2,100 million in net loss on Novem-

Namco has been forced to draw up its restructuring plan as a result of the stagnant stock market. A series of special losses includes ¥2,400 million to cover evaluation losses from other companies' stocks owned by Namco, ¥2,000 million of retirement allowance, and ¥900 million to cover a temporary loss due to changes in accounting standards. Although Nikkatsu has a profit of ¥1,800 million due to debt exemption, a loss of ¥2,800 million on sales of assets is also counted.

While the coin-op division is continuing to suffer poor revenue, the home video division is also experiencing generally sluggish sales of game software for "Play Station 2". As for arcade operation, the company has so far closed 110 unprofitable arcades over the last two years, 250 out of about 2,300 employees will be laid off by the end of March. As of April 1, the existing 13 departments in the company will be reorganized into 5 sections.

Sammy, Tecmo Listed On TSE

Sammy Corp., Tokyo, and Tecmo imited, Tokyo, were listed on the First Section of the Tokyo Stock Exchange (TSE). Sammy is a pachinko/ pachi-slot machine manufacturer whose name was changed in 1997 from Sammy Industries. It was established in 1975 and initially concentrated its efforts on coin-op amusement games. A breakdown of sales for the period from April to September 2000 shows that pachinko/pachi-slots occupied 89.4%, coin-op amusement games 7.4%, home videos 1.8%, and others 1.4%. It was just recently (December 1999) that Sammy was listed on the

Tecmo is an arcade operator company and well-known as a home video games manufacturer. After changing its name from Teikoku Kanzai (established in 1964) to Tehkan in 1977, Tehkan again was renamed Tecmo in 1986. A breakdown of sales for the period from April to September 2000 shows that arcade operation occupied 47.9%, home videos 47.7%, and coinop games 4.4%. After being listed on the OTC in December 1992, Tecmo was listed on the Second Section of the TSE in March 2000, before its recent promotion to the First Section.

Tecmo's president Akihito Kakihara is also chairman of JAMMA.

R y u j i
Hashiguchi,
vice-president
with representative rights
will be promoted to vicec h a i r m a n
without repres e n t a t i v e

Kyushiro Takagi

rights. In his place, Kyushiro Takagi, executive director, will assume office as vice-president with representative rights. Takagi, 57, entered the company in 1966, became director of arcade operations in 1991, and has served as executive director since October 1998.

New Videos At AOU '01

At the AOU Expo 2001 (February 23-24, Chiba), 54 companies (vs. 58 in 2000) exhibited their products at 729 booth units (vs. 765). The show attracted 17,148 visitors (vs. 18,455). Of these visitors, those with paid invitation tickets numbered 11,090 (vs. 12,663), those with free invitation tickets 546 (vs. 815), and those with special invitation tickets 40 (vs. 15). Thus, the "invited visitors" totaled 11,676 (vs. 13,493), down 13.5%. The number of people, including players, who entered with admission tickets numbered 5,241 (vs. 4,962), up 9.6%. The overall total showed a 9.0% decrease.

The main video games exhibited are as follows. Aruze exhibited SNK's fighting video "Sengoku 2001" for "NEO-GEO". Banpresto displayed Capcom's fighting video "Heavy Metal" for Sega's "Naomi". Able unveiled IGS's "China Dragon 2001". Sammy introduced the video pachinko "Romantic Friends".

Konami presented the car race

video "Thrill Drive 2", boxing video "Mocap Boxing", shooting video "Silent Scope 3" (kit), photography video "Private Shot" and music videos.

第三種郵便物認可

Namco offered the gun video "Vampire Night" for "System 246", "Mr. Driller Great" for "System 10", "GAHAHA", the photography video "Photo Battle" and music video.

Sega unveiled the car race video "Club Kart", football video "Virtua Striker 3", and bike action video "Wild Riders" for "Naomi 2". Sega also introduced some screens from "Virtua Fighter 4". Moreover, Sega introduced "Dynamic Golf", "Monkey Ball" for "Naomi GD Drive", "Super Major League", and "Walking with My Dog" for "Naomi".

Taito displayed the car race action video "Stunt Typhoon". In addition to the coin-op version of the home video "Monster Farm Jump", Tecmo also unveiled Midway Games' "Arctic Thunder", which will not be distributed by Tecmo, but by CSK Electronics.

Taito Sells Real Estate

Taito Corp., Tokyo, announced on February 27 that it had sold two pieces of real estates, its head office building and a former R&D facility to the company's largest shareholder, Kyocera, and will continue to use the head office based on a lease agreement with Kyocera, Kyocera owns 36.0% of Taito's shares. Taito's R&D division has already been moved to the company's Ebina Factory.

Although the book value of the head office building premises was ¥509 million, they were sold at ¥1,458 million. Furthermore, although the book value of the former R&D building was ¥124 million, it was sold at ¥481 million. The profit on the sale is already incorporated in Taito's fiscal forecast.

FILLWORE GAMES

FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)
FOR SALE

Visit our web site for more information www.fillmoregames.com tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi, Hyogo 666-0006, Japan. Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933